

David Louapre
LE LABO DU JEU VIDÉO

EN LIBRAIRIE LE 22 AVRIL

Un superbe beau livre pour tout savoir sur les ressorts scientifiques
des jeux vidéo, par l'expert et le vulgarisateur le plus estimé en
France aujourd'hui.



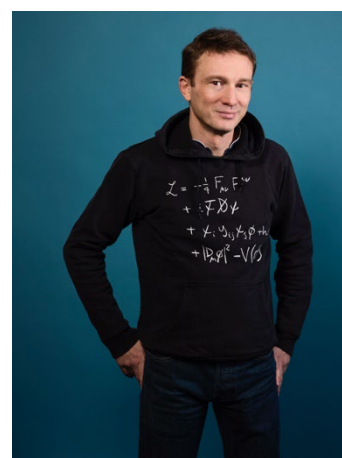
LE LIVRE

Attention, chef-d'œuvre ! Magnifiquement illustré, voici le premier livre grand public dédié à la science à l'œuvre dans les jeux vidéo, un loisir pratiqué par 70 % des Français (dont une écrasante majorité d'adultes). Lui-même brillant acteur du domaine, l'auteur dresse un fascinant panorama des diverses méthodes et des algorithmes qui permettent au jeu vidéo moderne d'imiter la réalité et de piloter l'expérience de jeu. Comment reproduire des reliefs montagneux ou simuler des effets de lumière sur l'eau ? En quoi l'IA est-elle déjà à la manœuvre ? Comment représenter le corps humain et sa dynamique de manière expressive et réaliste ? Et saviez-vous que le jeu *FoldIt* a permis, grâce à l'action collective des *gamers*, l'identification d'une protéine du VIH ?

Graphisme, animation, textures, visages, sons, 3D, mouvements collectifs, hardware, interaction avec le joueur, mondes virtuels, sociologie des jeux vidéo... Voici l'encyclopédie dont beaucoup rêvaient, par le maître du domaine.

L'AUTEUR

David Louapre a rejoint Hugging Face, la licorne française spécialiste de l'IA comme *AI Scientist / Educator* et il a longtemps été directeur scientifique d'Ubisoft, un des majors des jeux vidéo. Ancien élève de l'ENS Lyon, docteur en gravité quantique, il a fondé la principale chaîne YouTube de vulgarisation en français, « Science étonnante » (1,5 million d'abonnés). Les ouvrages dérivés de ses vidéos, *Mais qui a attrapé le bison de Higgs ?* et *Insoluble mais vrai !* (Flammarion), ont connu un large succès. Son œuvre a été saluée par le « Prix Jean Perrin » de la Société française de physique.



© Roberto Frankenberg

CONTACT PRESSE

Agence AVANTI ! Gaëlle Job

Tél : 07 61 18 70 41

Gaëlle.job@agenceavanti.com